

TARPTAUTINIS STUDENTŲ SPORTO FESTIVALIS

NUOSTATAI

Būti fiziškai pajėgiam – tai ne tik duoklė sportui ar fiziniam lavinimui, bet ir pats reikšmingiausias laimingesnio, turiningesnio gyvenimo veiksnys. Sportas yra neatsiejama švietimo dalis, tiek fizine, tiek intelektualine prasme. Kadangi kūno kultūra, fizinis aktyvumas ir sportas formuoja sveikos gyvensenos, savęs pasitikėjimo ir socialiai atsakingos asmenybės įgūdžius, 2015 metais Tarptautinės universitetinio sporto federacijos (FISU) ir Jungtinių Tautų Švietimo, mokslo ir kultūros organizacijos (UNESCO) iniciatyva rugsėjo 20 d. buvo pripažinta Tarptautine universitetinio sporto diena.

Tikslas: Motyvuoti ir nukreipti jaunimą aktyviam, turiningam ir sveikam laisvalaikio praleidimui.

Uždaviniai:

1. Skatinti jaunimo ir studentų fizini aktyvumą..
2. Didinti komandinių sporto šakų populiarumą.
3. Skatinti studentų tarptautiškumą ir tarptautinių studentų įsitraukimą į sportines veiklas.
4. Skatinti studentų sportinių, teisėjavimo ir organizacinių kompetencijų kėlimą.

Projektą finansuoja: Valstybinių studijų fondas, pagal pasirašytą sutartį SP3-03. Projektas „Ikvėpti sporto“ (Studentų pilietinių, mokslinių, verslumo, kūrybinių ir sportinių projekto kvietimas.)

Organizatoriai: Lietuvos sporto universitetas

Partneriai: Kauno technologijos universitetas, Lietuvos studentų sporto asociacija, tinklinio klubas „Svaja“

Data ir laikas: 2023.09.21 (Ketvirtadienis) **11:30 val.** dalyvių atvykimas ir registracija 11:00 val.

Vieta: KTU sporto bazės, Radvilėnų pl. 19, Kaunas

RENGINYS NEMOKAMAS.

Išankstinė registracija: <https://forms.office.com/e/2FBEdPxi3u>

Festivalio dalyviai:

1. Visų mokymosi įstaigų studentų ir moksleivių komandos.
2. Varžybose gali dalyvauti mišrios sudėties komandos, vaikinių ar merginų komandos.
3. Varžybos vykdomos 2 amžiaus grupėse : 1 STUDENTAI, 2 MOKSLEIVIAI
4. Varžybų dalyviai už savo sveikatą atsako patys.

Turnyrų vykdymo sistema: Žaidžiama 2 minusų sistema. **Teisėjai pasilieka teise keisti taisykles atsižvelgiant į dalyvių skaičių.**

Nugalėtojų apdovanojimas: Turnyrų nugalėtojai ir prizininkai apdovanojami festivalio prizais ir medaliais.

Turnyro organizatoriai pasilieka teisę, atsižvelgę į dalyvaujančiųjų renginyje komandų skaičių keisti nuostatus.

Kontaktinis asmuo:

Karolina Deliautaitė: karolina.deliautaite@lsu.lt, +37064229749.

KREPŠINIO 3X3 TURNYRAS

Rungtynėms registruojami iki 4 žaidėjų. Rungtynės gali prasidėti ir komandai turint 3 krepšininkus (be atsarginio).

Prieš kiekvienas rungtynes komandoms leidžiama daryti 2 min. apšilimą.

Rungtynių trukmė	10 minučių nestabdant laiko. Žaidžiama 6 dydžio kamuoliu.
Pirmoji ataka	Metama moneta. Burtus laimėjusi komanda renkasi, ar gauna kamuolį, ar mačą pradeda gindamasi.
Pratęsimas	Žaidžiama iki 2 taškų. Pirmoji komanda įmetusi 2 taškus – laimi. Tolimi metimai skaičiuojami kaip 2 taškai. Pratęsimą su kamuoliu pradeda ta komanda, kuri rungtynes pradėjo gindamasi.
Taškai	Vieno taško ir dviejų taškų vertės
Atakos laikmatis	Neskaičiuojamas, tačiau jei teisėjas mato, kad laikas yra specialiai tempiamas, jis pradeda garsiai skaičiuoti nuo penkių iki nulio, taip paskelbdamas atakos laiko pabaigą.
Taškų limitas	21 taškas. Vienai komandai įmetus tiek taškų, rungtynės baigiamos anksčiau laiko.
Ataka po pelnytų taškų	Žaidimas nestabdomas. Besigynusi komanda kamuolį turi išsivaryti už tritaškio linijos arba jį perduoti už tritaškio linijos.
Ataka po pražangos, kai nemetamos baudos, ir po užribio	Puolančiosios komandos žaidėjas ties tritaškio linija priešais krepšį paduoda kamuolį besiginančiam gynėjui, o šis grąžina jį puolančiajam žaidėjui.
Ataka po perimto kamuolio	Kamuolys turi būti išsivarytas arba perduotas už tritaškio linijos.
Ataka po atkovoto kamuolio	Kamuolys turi būti išsivarytas arba perduotas už tritaškio linijos.
Ginčo situacija	Kamuolys atitenka besiginančiai komandai
Pražanga atakuojant krepšį	Metama viena (1) bauda Metamos dvi (2) baudos, jei metimas atliekamas iš už tritaškio linijos.
Žaidėjo pražangų limitas	Nėra
Komandos pražangų limitas	Iki šešių komandinių pražangų, atliktų ne metimo metu, baudos nemetamos. Komandai prasižengus 7, 8, 9 kartą – metamos dvi baudos Komandai prasižengus 10 ir daugiau kartų – varžovai meta dvi baudas ir po to išsaugo kamuolį
Keitimai	Teisėjui sustabdžius žaidimą
Teisėjas	Vienas (1)

FUTBOLO 5X5 TURNYRAS

Rungtynių trukmė – 10min. Žaidžiama 5x5 (įskaitant vartininką). Žaidėjų keitimas neribojamas.

Registruoti galima iki 7 žaidėjų.

Žaidžiama be nuošalių.

Kamuoliui išriedėjus už šoninės linijos, žaidimą atnaujina priešininkų komandos žaidėjas, spirdamas kamuolį koja. Žaidimas atnaujinamas iš tos vietos, kur kamuolys paliko aikštę.

Kamuoliui išriedėjus už galinės linijos, žaidimą atnaujina priešininkų komandos vartininkas, mesdamas kamuolį į aikštę ranka.

Kamuoliui išriedėjus už galinės linijos nuo savos komandos žaidėjo, priešininkų komanda gauna tašką, surinkus penkis taškus skiriamas 9 metrų baudinys.

Rungtynėms vadovauja vienas aikštės teisėjas, kurį skiria varžybų organizatorius.

Draudžiama žaisti žaidėjams, neturintiems teisės dalyvauti rungtynėse, komandai pažeidus šį punktą užskaitomas pralaimėjimas 0:3.

Žaidėjas gavęs geltoną kortelę, šalinamas 3 minutėms iš varžybų. Jei varžovai pelno įvartį, žaidėjas gali grįžti į aikštę nesibaigus nuobaudos laikui.

Žaidėjas, gavęs raudoną kortelę, šalinamas iš rungtynių. Taip pat privalo praleisti sekančias rungtynes. Rungtynėms pasibaigus lygiosiomis yra mušami 9 metrų baudiniai. Iš kiekvienos komandos po 3 žaidėjus.

Esant nedideliame komandų skaičiui varžybos bus vykdomos grupėse. Grupės varžybose už pergalę skiriami 3 taškai, už lygiąsias - 1 taškas, už pralaimėjimą - 0 taškų. Komandų užimamos vietos grupėse nustatomos pagal surinktų taškų sumą. Dviem ar daugiau komandų, surinkus vienodai taškų, aukštesnę vietą grupėje lems (eilės tvarka): a) bendras įmuštų bei praleistų įvarčių skirtumas; b) didesnis įmuštų įvarčių skaičius; c) didesnis pergalių skaičius; Atkrintamųjų varžybų stadijoje, rungtynėms pasibaigus lygiosiomis yra mušami 9 metrų baudiniai. Iš kiekvienos komandos po 3 žaidėjus.

PARKO TINKLINIO 3X3 TURNYRAS

Rungtynėms registruojami iki 4 žaidėjų.

Žaidžiama pagal oficialias tinklinio taisykles, patvirtintas FIVB.

Rungtynes laimi komanda laimėjusi du setus. Seto laimėjimo taisyklės bus paskelbtos rungtynių dieną, atsižvelgiant į dalyvaujančių komandų skaičių.