

KALĖDINIO 3X3 KREPŠINIO TURNYRO NUOSTATAI

I. TIKSLAI IR UŽDAVINIAI:

1. Skatinti jaunimą sistemingai sportuoti.
2. Didinti jaunimo užimtumą per fizinį aktyvumą.
3. Populiarinti krepšinio žaidimą.

II. TURNYRO ORGANIZATORIAI

1. **Rengėjai** – Lietuvos Sporto Universiteto Sporto ir laisvalaikio centras, Lietuvos studentų sporto asociacija ir Lietuvos mokinių neformaliojo švietimo centras.
2. **Renginį finansuoja** - Švietimo mokslo ir sporto ministerija.

III. TURNYRO VYKDYMO VIETA IR LAIKAS

Renginio data: 2019 m. gruodžio 9 d. (pirmadienis)

Laikas: nuo 12:30 val. iki 15:30 val.

Komandų registracija: Apie dalyvavimą pranešti iki 2019 m. gruodžio 5 d. 17.00 val. elektroniniu paštu: Karolina.Deliautaite@lsu.lt.

Registruojama MAX 16 komandų.

Vieta: Lietuvos Sporto universiteto didžioji žaidimų salė (Sporto g. 6).

IV. TURNYRO DALYVIAI

- ✓ Visų aukštųjų mokyklų studentai (komandos sudėtis: 3-4 žaidėjai).
- ✓ LSU darbuotojai.
- ✓ varžybose **negali žaisti LKL, NKL** žaidėjai registruoti 2019/2020 m. sezone.
- ✓ **varžybose gali dalyvauti vaikinų, merginų, bei mišrios sudėties komandos.**
- ✓ studentai, esantys akademinėse atostogose; bakalaurai, magistrantai, doktorantai, rezidentai;
- ✓ asmenys, baigę universitetinę aukštąją mokyklą ne anksčiau kaip prieš metus ir pateikę diplomo nuorašą bei asmens tapatybę patvirtinančius dokumentus;
- ✓ Varžybų dalyviai už savo sveikatą atsako patys.
- ✓

V. APDOVANOJIMAI

1. Nugalėtojai ir prizininkai apdovanojami prizais ir medaliais.

VI. TURNYRO VYKDYMAS

Turnyro organizatoriai pasilieka teisę, atsižvelgę į dalyvaujančiųjų renginyje komandų skaičių keisti nuostatus ir/ar varžybų vykdymo sistemą.

RENGINYS NEMOKAMAS

1. Žaidžiama 2 minusų sistema.
2. Prieš kiekvienas rungtynes komandoms leidžiama daryti 2 min. apšilimą.

Komandos sudėtis	Rungtynėms registruojami 4 krepšininkai: 3 žaidėjai ir 1 atsarginis. Rungtynės gali prasidėti ir komandai turint 3 krepšininkus (be atsarginio).
Rungtynių trukmė	10 minučių nestabdant laiko. Žaidžiama 6 dydžio kamuoliu.
Pirmoji ataka	Metama moneta. Burtus laimėjusi komanda renkasi, ar gauna kamuolį, ar mačą pradeda gindamasi.
Pratęsimas	Žaidžiama iki 2 taškų. Pirmoji komanda įmetusi 2 taškus – laimi. Tolimi metimai skaičiuojami kaip 2 taškai. Pratęsimą su kamuoliu pradeda ta komanda, kuri rungtynes pradėjo gindamasi.
Taškai	Vieno taško ir dviejų taškų vertės
Atakos laikmatis	Neskaičiuojamas, tačiau jei teisėjas mato, kad laikas yra specialiai tempiamas, jis pradeda garsiai skaičiuoti nuo penkių iki nulio, taip paskelbdamas atakos laiko pabaigą.
Taškų limitas	21 taškas. Vienai komandai įmetus tiek taškų, rungtynės baigiamos anksčiau laiko.
Ataka po pelnytų taškų	Žaidimas nestabdomas. Besigynusi komanda kamuolį turi išsivaryti už tritaškio linijos arba jį perduoti už tritaškio linijos.
Ataka po pražangos, kai nemetamos baudos, ir po užribio	Puolančiosios komandos žaidėjas ties tritaškio linija priešais krepšį paduoda kamuolį besiginančiam gynėjui, o šis grąžina jį puolančiajam žaidėjui.
Ataka po perimto kamuolio	Kamuolys turi būti išsivarytas arba perduotas už tritaškio linijos.
Ataka po atkovoto kamuolio	Kamuolys turi būti išsivarytas arba perduotas už tritaškio linijos.
Ginčo situacija	Kamuolys atitenka besiginančiai komandai
Pražanga atakuojant krepšį	Metama viena (1) bauda Metamos dvi (2) baudos, jei metimas atliekamas iš už tritaškio linijos.
Žaidėjo pražangų limitas	Nėra
Komandos pražangų limitas	Iki šešių komandinių pražangų, atliktų ne metimo metu, baudos nemetamos. Komandai prasižengus 7, 8, 9 kartą – metamos dvi baudos Komandai prasižengus 10 ir daugiau kartų – varžovai meta dvi baudas ir po to išsaugo kamuolį
Keitimai	Teisėjui sustabdžius žaidimą
Teisėjas	Vienas (1)