

LSU VELYKINIO TINKLINIO TURNYRO NUOSTATAI

„LSU SPORTIŠKIAUSIOS GRUPĖS RINKIMŲ“ RENGINYS

Renginys skirtas LSU 85-MEČIUI PAMINĖTI

I. TIKSLAI IR UŽDAVINIAI:

1. Skatinti jaunimą sistemingai sportuoti.
2. Didinti jaunimo užimtumą per fizinį aktyvumą.
3. Plėsti studentų, dėstytojų, trenerių tarpusavio bendravimą.
4. Populiarinti tinklinio žaidimą.

II. TURNYRO ORGANIZATORIAI

1. **Rengėjai** – Lietuvos Sporto Universitetas.

2. **Atsakingi asmenys:**

Lietuvos Sporto Universiteto Sporto ir laisvalaikio centro treneriai Jolanta Simanavičienė ir Andrius Gavorka, vyr. specialistė Goda Mankutė

III. TURNYRO VYKDYMO VIETA IR LAIKAS

Renginio data: 2019 m. balandžio 11 d. (ketvirtadienis)

Laikas: 14.15 val. **Registracija 14:00 – 14:15 val.**

Komandų registracija: Apie dalyvavimą pranešti iki 2019 m. balandžio 10 d. 20.00 val. elektroniniu paštu: goda.mankute@lsu.lt. (Pateikti vardus, pavardes, pilnas grupes ir komandos pavadinimą)

Vieta: Lietuvos Sporto Universiteto žaidimų salė (Sporto g. 6).

IV. TURNYRO DALYVIAI

Lietuvos sporto universiteto studentų, absolventų (1 metai po baigimo), darbuotojų, tarptautinės savaitės dalyvių komandos (komandos sudėtis: 4 žaidėjai). Aikštelėje žais šios sudėties komanda: **1 mergina, 2 vaikinai** (arba atvirkščiai), kitas žaidėjas – atsarginis.

I specializacijos specialistai ir universiteto rinktinių žaidėjai dalyvauti negali, nebent būtų suteiktas asmeniškasis LSU tinklinio rinktinių trenerių leidimas.

Būtų gerai, kad komandą sudarytų tos pačios grupės studentai, tačiau tai nėra privaloma.

Visi dalyviai patvirtina, kad susipažino su turnyro nuostatais. Taip pat, kad yra sveiki ir rungtynių metu už savo sveikatą atsako patys.

V. TURNYRO ORGANIZAVIMAS

1. **Varžybų vykdymo sistema:** Žaidžiama 2 minusų sistema.
2. **Žaidimo organizavimas:** paaiškės žinant tikslų komandų skaičių.
3. **Turnyro organizatoriai pasilieka teisę, atsižvelgę į dalyvaujančiųjų renginyje komandų skaičių keisti nuostatus.**
4. **Renginys nemokamas.**

Taškų skaičiavimas „LSU sportiškiausios grupės rinkimuose“

Tinklinio turnyro taškų skaičiavimo sistema:

Už dalyvavimą: **5 tšk. x dalyvių sk./grupės narių sk.**

Už pagalbą organizuojant renginį: **10 tšk. x dalyvių sk./grupės narių sk.**

Už prizines vietas: **1 vt. – 3 taškai; 2 vt. – 2 taškai; 3 vt. – 1 taškai**

Jeigu komandą sudaro studentai iš skirtingų grupių, taškai bus proporcingai padalinti dalyvavusių studentų grupėms (pvz. Komanda užėmė 1 vietą, komandą sudaro 3 žaidėjai po 1 iš 3 skirtingų grupių, tokiu atveju šioms grupėms skiriama po 1 tašką (3 taškai padalinami 3 grupėms).