

# LSU KALĖDINIO KREPŠINIO TURNYRO 3X3 NUOSTATAI

„SPORTUOK KARTU SU LSU“

„LSU SPORTIŠKIAUSIOS GRUPĖS RINKIMU“ RENGINYS

## I. TIKSLAI IR UŽDAVINIAI:

1. Skatinti jaunimą sistemingai sportuoti.
2. Didinti jaunimo užimtumą per fizinį aktyvumą.
3. Plėsti studentų, dėstytojų, trenerių tarpusavio bendravimą.
4. Populiarinti krepšinio žaidimą.

## II. TURNYRO ORGANIZATORIAI

1. **Rengėjai** – Lietuvos Sporto Universitetas.
2. **Atsakingi asmenys:**  
Lietuvos sporto universiteto Sporto ir laisvalaikio centro darbuotojai.
3. **Renginį finansuoja:** Švietimo ir mokslo ministerija

## III. TURNYRO VYKDYMO VIETA IR LAIKAS

**Renginio data:** 2018 m. GRUODŽIO 11 d. (antradienis)

**Laikas:** 14.15 val.

**Komandų registracija:** Apie dalyvavimą pranešti iki 2018 m. gruodžio 11 d. 09:00 val. elektroniniu paštu: [goda.mankute@lsu.lt](mailto:goda.mankute@lsu.lt). (Pateikti vardus, pavardes, pilnas grupes ir komandos pavadinimą)

**Registruojama MAX 16 komandų.**

**Vieta:** Lietuvos sporto universiteto žaidimų salė (Sporto g. 6).

## IV. TURNYRO DALYVIAI

Lietuvos sporto universiteto studentų, absolventų, darbuotojų komandos (komandos sudėtis: 4 žaidėjai). Turnyre negali žaisti LKL, NKL, ir užsienio profesionalių komandų žaidėjai, 2017-2018 m. ir/ar 2018-2019 m. sezone buvę įtraukti į šių komandų paraiškas ir sužaidę nors vienas oficialias rungtynes (įrašyti į rungtynių protokolą).

Būtų gerai, kad komandą sudarytų tos pačios grupės studentai, tačiau tai nėra privaloma.

Visi dalyviai patvirtina, kad susipažino su turnyro nuostatais. Taip pat, kad yra sveiki ir rungtynių metu už savo sveikatą atsako patys.

## V. TAŠKŲ SKAIČIAVIMAS „LSU SPORTIŠKIAUSIOS GRUPĖS RINKIMUOSE“

Už dalyvavimą: **5 tšk. x dalyvių sk./grupės narių sk.**

Už pagalbą organizuojant renginį: **10 tšk. x dalyvių sk./grupės narių sk.**

Už prizines vietas: **1 vt. – 3 taškai; 2 vt. – 2 taškai; 3 vt. – 1 taškai**

Jeigu komandą sudaro studentai iš skirtingų grupių, taškai bus proporcingai padalinti dalyvavusių studentų grupėms (pvz. Komanda užėmė 1 vietą, komandą sudaro 3 žaidėjai po 1 iš 3 skirtingų grupių, tokiu atveju šioms grupėms skiriama po 1 tašką (3 taškai padalinami 3 grupėms)).

## VI. TURNYRO ORGANIZAVIMAS

1. Varžybų vykdymo sistema: Žaidžiama 2 minusų sistema.

2. Renginys nemokamas.

<b>Komandos sudėtis</b>	Rungtynėms registruojami 4 krepšininkai: 3 žaidėjai ir 1 atsarginis. Rungtynės gali prasidėti ir komandai turint 3 krepšininkus (be atsarginio).
<b>Rungtynių trukmė</b>	8-10 minučių nestabdant laiko. Žaidžiama 6 dydžio kamuoliu.
<b>Pirmoji ataka</b>	Metama moneta. Burtus laimėjusi komanda renkasi, ar gauna kamuolį, ar mačą pradeda gindamasi.
<b>Pratęsimas</b>	Žaidžiama iki 2 taškų. Pirmoji komanda įmetusi 2 taškus – laimi. Tolimi metimai skaičiuojami kaip 2 taškai. Pratęsimą su kamuoliu pradeda ta komanda, kuri rungtynes pradėjo gindamasi.
<b>Taškai</b>	Vieno taško ir dviejų taškų vertės
<b>Atakos laikmatis</b>	Neskaičiuojamas, tačiau jei teisėjas mato, kad laikas yra specialiai tempiamas, jis pradeda garsiai skaičiuoti nuo penkių iki nulio, taip paskelbdamas atakos laiko pabaigą.
<b>Taškų limitas</b>	21 taškas. Vienai komandai įmetus tiek taškų, rungtynės baigiamos anksčiau laiko.
<b>Ataka po pelnytų taškų</b>	Žaidimas nestabdomas. Besigynusi komanda kamuolį turi išsivaryti už tritaškio linijos arba jį perduoti už tritaškio linijos.
<b>Ataka po pražangos, kai nemetamos baudos, ir po užribio</b>	Puolančiosios komandos žaidėjas ties tritaškio linija priešais krepšį paduoda kamuolį besiginančiam gynėjui, o šis grąžina jį puolančiajam žaidėjui.
<b>Ataka po perimto kamuolio</b>	Kamuolys turi būti išsivarytas arba perduotas už tritaškio linijos.
<b>Ataka po atkovoto kamuolio</b>	Kamuolys turi būti išsivarytas arba perduotas už tritaškio linijos.
<b>Ginčo situacija</b>	Kamuolys atitenka besiginančiai komandai
<b>Pražanga atakuojant krepšį</b>	Metama viena (1) bauda Metamos dvi (2) baudos, jei metimas atliekamas iš už tritaškio linijos.
<b>Žaidėjo pražangų limitas</b>	Nėra
<b>Komandos pražangų limitas</b>	Iki šešių komandinių pražangų, atliktų ne metimo metu, baudos nemetamos. Komandai prasižengus 7, 8, 9 kartą – metamos dvi baudos Komandai prasižengus 10 ir daugiau kartų – varžovai meta dvi baudas ir po to išsaugo kamuolį
<b>Keitimai</b>	Teisėjui sustabdžius žaidimą
<b>Teisėjas</b>	Vienas (1)

*Pastaba. Visose čia neaprašytose žaidimo situacijose teisėjaujama pagal oficialias FIBA taisykles.*

Turnyro organizatoriai pasilieka teisę, atsižvelgę į dalyvaujančiųjų renginyje komandų skaičių keisti nuostatus.